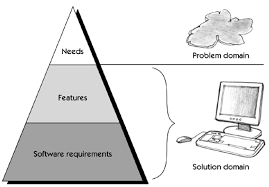
Estándar IEEE 830

Características

Héctor Isaí Alarcón Rodríguez

Requerimientos de Software

28 de Octubre de 2015



Estándar IEEE 830

El estándar 830-1998 fue generado por un equipo de trabajo del IEEE, su finalidad es la integración de los requerimientos del sistema desde la perspectiva del usuario, cliente y desarrollador.  
  
La 830 se encarga de poner las pautas para identificar y esquematizar los requerimientos de software. como parte integral del desarrollo de software, sino también como base fundamental de este, todo esto con el fin de no caer en cambios, errores o situaciones que pongan en peligro la creación de una solución, producto o software; incurriendo en gastos o cambios producto de una mal análisis de requerimientos

**Objetivos:**  
Ya conociendo lo que es un SRS se debe establecer qué función ubicada en el contexto de desarrollo de software por esto se plantea lo siguiente:  
- Un cliente describa claramente lo que quiere  
- Un proveedor entienda claramente lo que el cliente quiere  
- Se establezcan bases para un contrato de desarrollo (o de compra-venta)  
- Se reduzca el esfuerzo de análisis, diseño, y programación (evitando re-trabajos)  
  
**Actores**  
De los estándares este es uno de los que mayor importancia lleva ya que este es el que define que hará la herramienta de software o solución planteada.  
- Un cliente/usuario que vaya a definir requerimientos (características) de un software que necesite  
- Un desarrollador (interno/externo) que haga software “a la medida” mediante proyecto  
- Un desarrollador que haga software “de paquete” que se venda masivamente

Secciones del documento de especificación de requerimientos

-Índice

1. Introducción

1.1. Propósito

1.2. Ámbito del Sistema

1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

1.4. Referencias

1.5. Visión General del Documento

2. Descripción General

2.1. Perspectiva del Producto

2.2. Funciones del Producto

2.3. Características de los Usuarios

2.4. Restricciones

2.5. Suposiciones y Dependencias

2.6. Requisitos Futuros

3. Requisitos Específicos

3.1. Interfaces Externas

3.2. Funciones

3.3. Requisitos de Rendimiento

3.4. Restricciones de Diseño

3.5. Atributos del Sistema

3.6. Otros Requisitos

**Referencias**

<http://ingsoftudb.blogspot.mx/>

<https://www.fdi.ucm.es/profesor/gmendez/docs/is0809/ieee830.pdf>